

IBE

Indústria de Bens de Equipamento, Lda.

TERLOC

MANUAL DE UTILIZAÇÃO
V4.00a

ÍNDICE

1. INTRODUÇÃO	3
2. NOMENCLATURA	4
3. CARACTERÍSTICAS ELÉCTRICAS E MECÂNICAS	5
4. INTERFACE MÁQUINA - ENTRADAS E SAÍDAS	6
4.1. ESQUEMA INTERNO DAS ENTRADAS DIGITAIS.....	7
4.2. ESQUEMA INTERNO DAS SAÍDAS DIGITAIS	8
4.3. ESQUEMA INTERNO DA ENTRADA ANALÓGICA	9
5. INTERFACE COM O OPERADOR	10
6. INTERFACE IBEBUS - PORTA SÉRIE	12
6.1. CONFIGURAÇÃO DA PORTA SÉRIE (NÍVEL 0)	12
6.2. COMUNICAÇÃO (NÍVEL 1)	12
6.3. COMUNICAÇÃO IBEBUS → TERLOC - COMANDOS	14
6.4. COMUNICAÇÃO TERLOC → IBEBUS - COMANDOS	27
6.4.1. RESPOSTA STANDARD	27
6.4.2. DATA E HORA ACTUAIS	34
6.4.3. VERSÕES E CONFIGURAÇÕES DE HARDWARE/SOFTWARE	37
6.5. MEMÓRIA DE ARMAZENAMENTO DE DADOS (FIFO).....	40
7. ANEXOS.....	41

1. INTRODUÇÃO

TERLOC é simultaneamente um sistema de aquisição de dados on-line, um módulo de comando e um interface com o operador de cada máquina. Associado a um simples PC oferece a base para um sistema completo de automatização, monitorização e controlo da fábrica com uma flexibilidade e uma simplicidade sem paralelo e ao mais baixo custo. As entradas e saídas, o teclado e display, a interface com uma impressora (opção) e a unidade de comunicação integradas permitem uma interacção em tempo real entre o operador, a máquina e o computador por forma a integrar toda a informação necessária à gestão da produção, da manutenção e da qualidade. Quando o computador estiver desligado, o TERLOC continua a registar todos os acontecimentos em memória interna (opção), não se perdendo assim nenhuma informação.

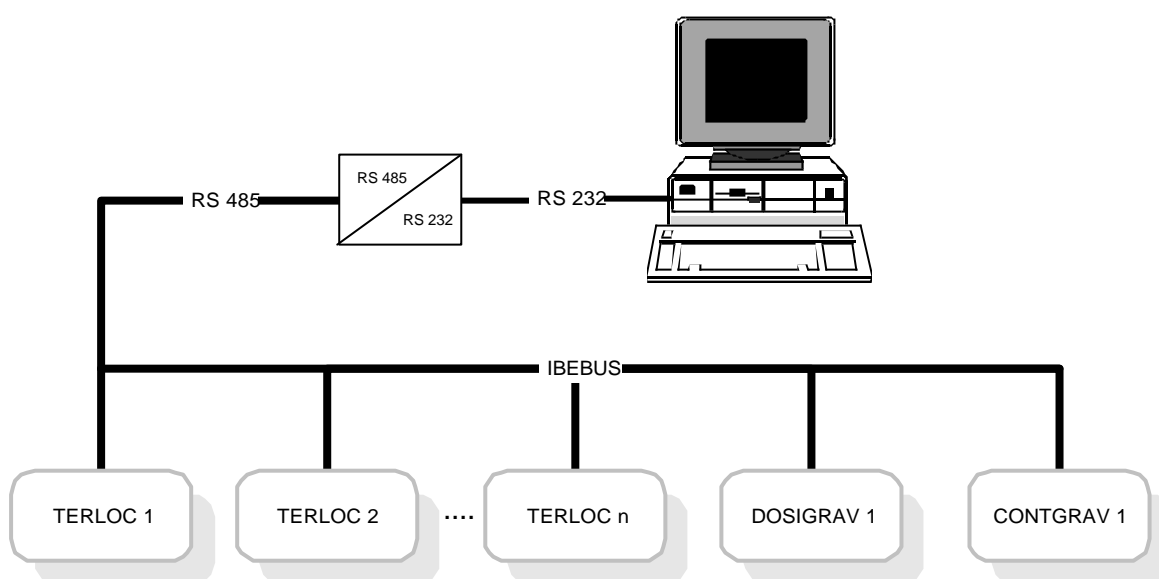


Figura 1 - Exemplo de aplicação

Este exemplo pode ser utilizado para registar automaticamente a data e hora de arranque, paragem, alarme de cada máquina assim como a sua produção instantânea e acumulada. Ao operador pode ser pedida a introdução de um código de evento, como por exemplo a causa de uma paragem, de um alarme ou de uma cadência diferente da esperada. Normalmente o operador apenas terá de introduzir informação quando for necessária uma avaliação qualitativa de um determinado evento. O operador também poderá requerer imediatamente a intervenção de outro departamento, como, por exemplo, a manutenção sem necessidade de qualquer documento escrito.

Dado que todos os acontecimentos em conjunto com a apreciação qualitativa ou quantitativa do operador estão disponíveis em base de dados, será possível analisar a qualquer momento essa informação para apoio à decisão.

2. NOMENCLATURA

Neste manual serão repetidamente usados alguns termos ou abreviaturas cujo significado é o seguinte:

□ ⇒ carácter *ascii* [0, 9] [A, F] correspondente ao valor de um *nibble*.

nibble ⇒ 4 bits.

byte ⇒ 8 bits.

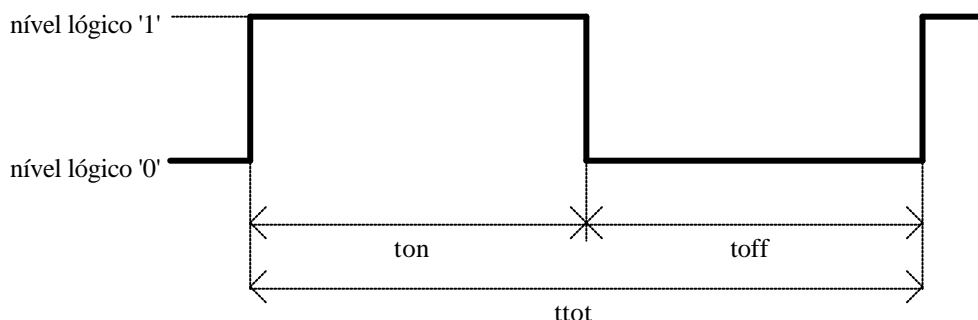
m.x ⇒ bit x do argumento do comando m. x pode tomar o valor 0 ou 1.

mx ⇒ argumento = x (em hexadecimal) do comando m. x pode tomar os valores [0, 9] e [A, F].

ton ⇒ Duração do sinal no nível lógico "1". Nas entradas digitais corresponde ao tempo durante o qual não circula corrente pela respectiva entrada.

toff ⇒ Duração do sinal no nível lógico "0". Nas entradas digitais corresponde ao tempo durante o qual circula corrente pela respectiva entrada, ou seja esta está conectada à massa da respectiva fonte de alimentação.

ttot ⇒ Corresponde à soma de ton + toff. Pode ser usado para calcular cadências ou velocidades.



3. CARACTERÍSTICAS ELÉCTRICAS E MECÂNICAS

Descrição	Base	Opção	Especificação
Entradas configuráveis	4	8	Opto-isoladas, 24 VDC
Estado (On/Off)	4	8	$t_{\min} = 100 \text{ msec.}$
Contador de eventos	1	1	$f_{\max} = 100 \text{ KHz}$
<i>Reset</i> de contador (<i>hardware</i>)	1	1	$t_{\min} = 100 \text{ msec.}$
Contador de eventos durante uma janela	1	1	São usadas 2 entradas
Medida do período (tempo de ciclo)	1	1	$t_{\min} = 100 \text{ msec.}$
Largura de sinal	1	1	$t_{\min} = 100 \text{ msec.}$
Entrada analógica	-	1	0-5 V, não isolada, 10 bit
Saídas configuráveis	4	8	Opto-isoladas, $i_{\text{sink}_{\max}} = 15 \text{ mA}$
On/Off	4	8	
PWM	2	2	Resolução = 16 bit, $t_{\text{ciclo}} = 65 \text{ msec.}$
Interface impressora	-	1	8 bit paralelo, Centronics
<i>Display</i>	1	1	2 linhas de 16 caracteres
Teclado	1	1	12 teclas
Relógio de tempo real	-	1	Compatível "ano 2000"
Memória	-	1	32 Kbytes NVRAM
Unidade de comunicação	1	1	RS485 isolada. Protocolo IBEBUS
Caixa	1	1	Alumínio
Alimentação possível de 2 fontes. Seleccção por jumper interno: • Unidade de comunicação • Interface entradas e saídas	1	1	12 - 30 V DC ou 12 - 24 V AC $P_{\max} = 5 \text{ W}$
Seleccção de endereço	1	1	Até 255
Dimensões			$237 \times 163 \times 55 \text{ mm}$

4. INTERFACE MÁQUINA - ENTRADAS E SAÍDAS

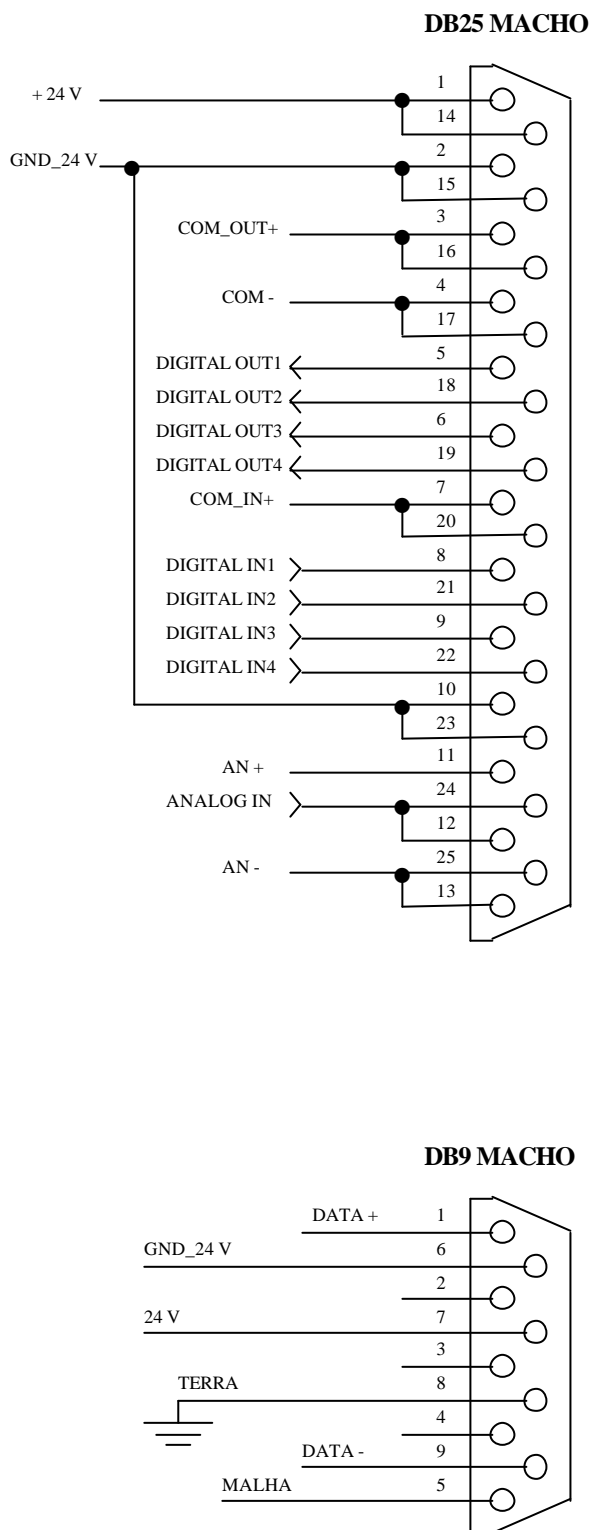


Figura 2 - Fichas DB25 e DB9

4.1. ESQUEMA INTERNO DAS ENTRADAS DIGITAIS

As entradas digitais estão isoladas com opto-acopladores e a resistência limitadora de corrente está dimensionada para uma alimentação de 24 V DC.

No exemplo da figura 3 (entrada com contacto seco) o TERLOC identifica um sinal lógico "1" quando o contacto estiver aberto.

O contacto fechado, ou seja, a circulação de corrente no díodo interno do TERLOC, é identificado como "0" lógico.

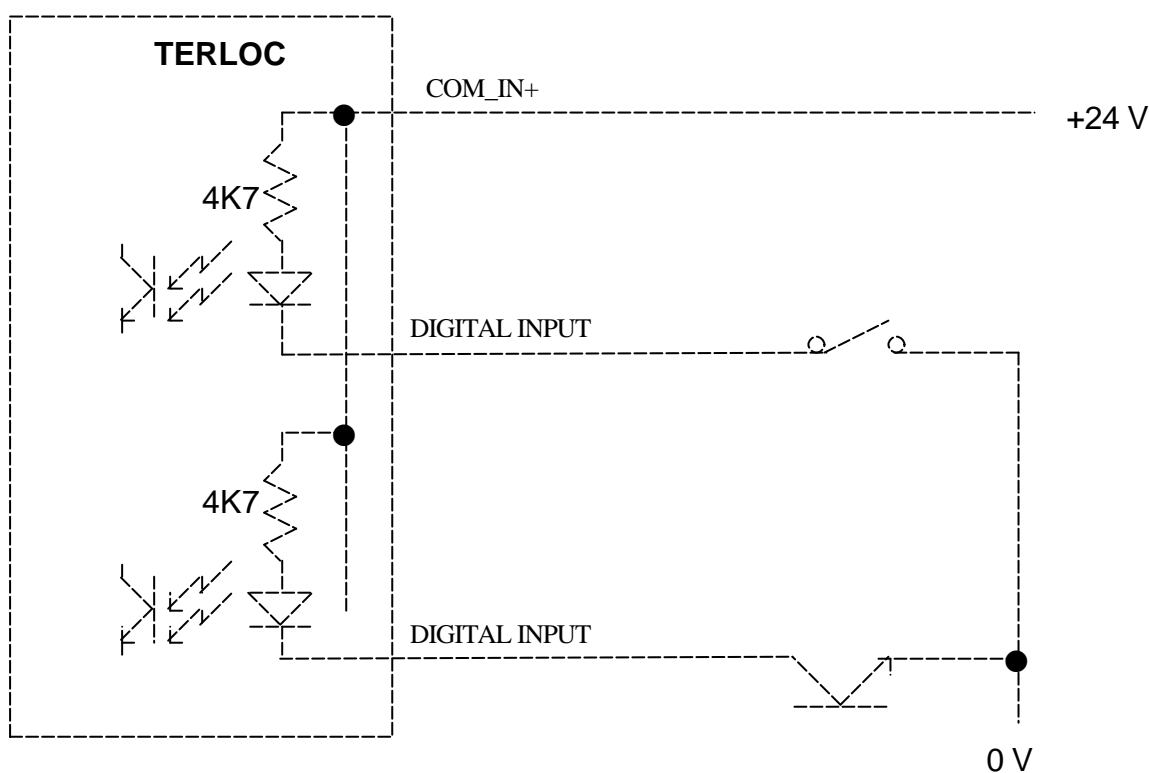


Figura 3 - Exemplo de entradas digitais

4.2. ESQUEMA INTERNO DAS SAÍDAS DIGITAIS

As saídas digitais estão isoladas com opto-acopladores como descrito na figura 4. Em caso de cargas indutivas é necessário utilizar um dispositivo adequado para absorver as sobre-tensões quando a carga é desligada. Esta protecção pode ser realizada pelo diódo de "free wheeling" instalado entre cada saída digital e o pino COM_OUT+. Para isso basta conectar a alimentação ao pino COM_OUT+.

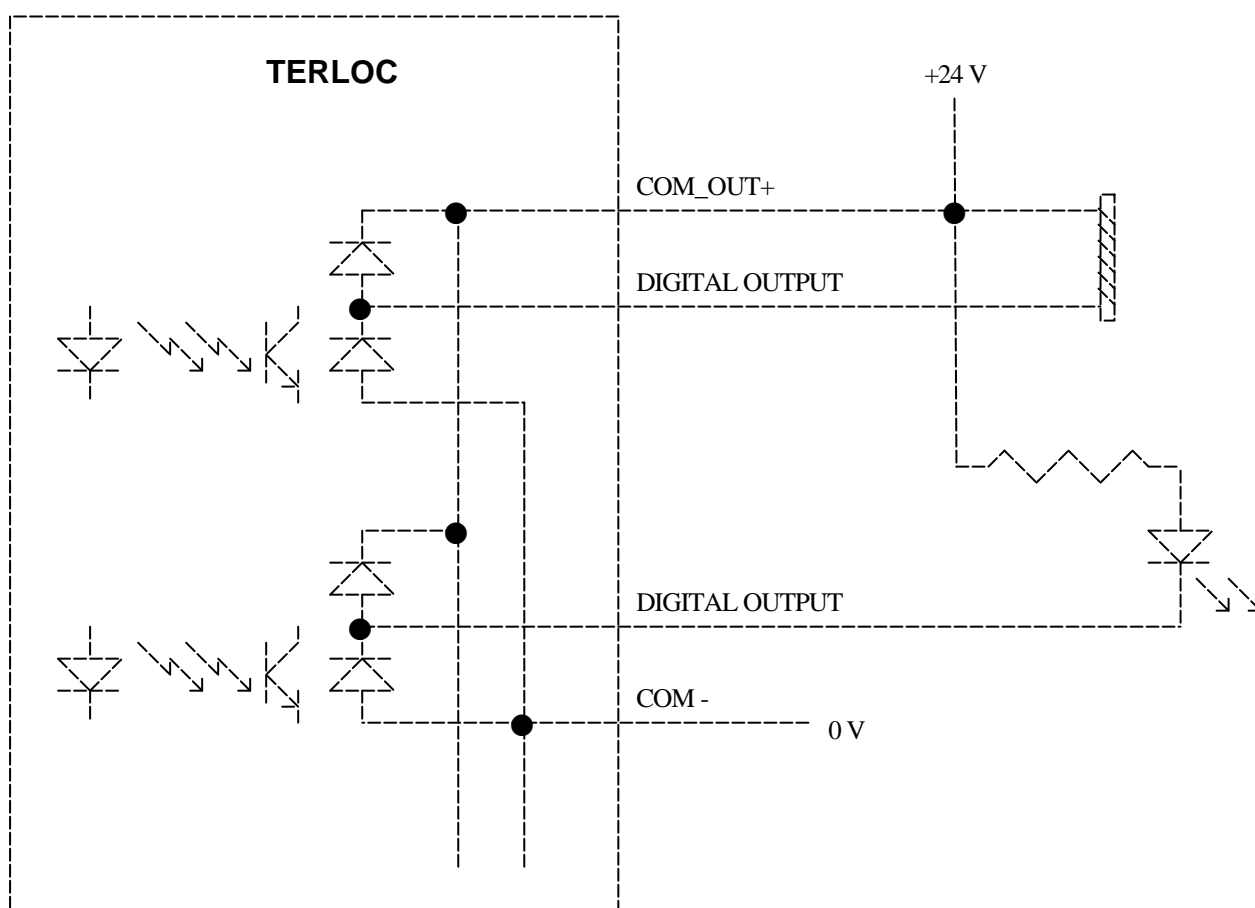


Figura 4 - Exemplo de saídas digitais

4.3. ESQUEMA INTERNO DA ENTRADA ANALÓGICA

A entrada analógica tem uma resolução de 10 bit e pode variar entre 0 e 5 V. Note-se que a entrada não é isolada e necessita das referências AN + e AN -.

A referência AN+ está ligada internamente a VCC (5V DC) através de uma resistência de 100 Ohm. Desta forma é possível medir um sinal sem outra fonte externa.

O cabo de ligação exterior ao sinal a medir deve ser do tipo blindado.

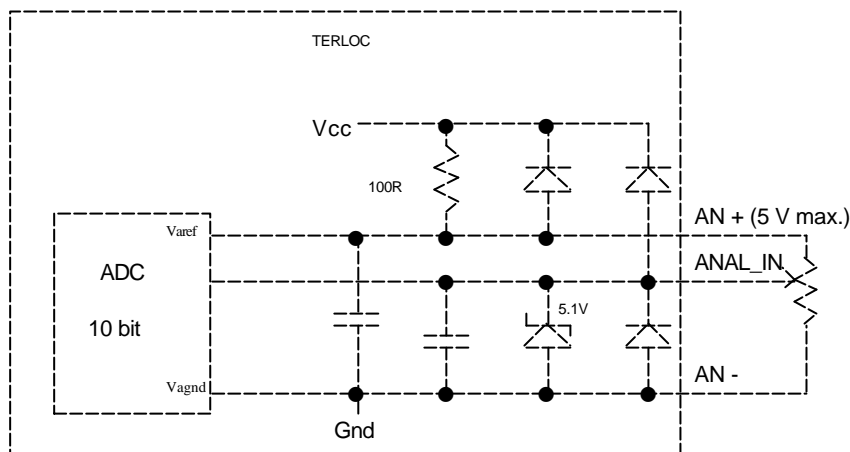


Figura 5 - Exemplo de entrada analógica

5. INTERFACE COM O OPERADOR

O operador dispõe de um teclado numérico constituído pelos 10 dígitos e pelas teclas # (Confirmar) e * (Cancelar) assim como por um display de cristais líquidos para enviar e receber mensagens através da rede IBEBUS.

Para além disso o operador pode visualizar diversos estados e registos internos como segue:

Após *reset* do TERLOC - menu 0:

Display - linha 1	I	B	E	-	T	E	R	L	O	C
Display - linha 2	2	9	/	0	7	0	8	:	2	8

No menu 0 premindo as teclas <*> + <1> a linha 2 deste menu alterna (*toggle*) entre a data/hora (opção) e a última mensagem recebida.

No menu 0 premindo as teclas <#> + <1> transita-se para um menu auxiliar (menu 1) com vários sub-menus. Para percorrer os vários sub-menus premir <4> para avançar ou <6> para recuar. Para sair deste menu auxiliar e voltar ao menu 0 premir <*>.

Menu 1, sub-menu 0 - na linha 1 é afixada a versão do *hardware* e na linha 2 é afixada a versão do *software*:

Display - linha 1	H	W	:	0	2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Display - linha 2	S	W	:	0	4	0	0	0	0	1	9	9	9	0	7

Menu 1, sub-menu 1 - na linha 1 é afixado o estado das entradas digitais (em hexadecimal - ver tabela 4 em anexo) e na linha 2 é afixado o estado das saídas digitais (em hexadecimal):

Display - linha 1	D	I	G	I	T	A	L	I	N	S	:	0	0	
Display - linha 2	D	I	G	I	T	A	L	O	U	T	S	:	0	0

Menu 1, sub-menu 2 (opção) - na linha 1 é afixado o valor actual da entrada analógica [000, 3FF] -10 bit:

Display - linha 1	A	N	A	L	O	G	I	N	:	2	A	D
Display - linha 2												

Menu 1, sub-menu 3 (opção) - na linha 1 é afixado o valor mínimo e na linha 2 o valor máximo registado na entrada analógica [000, 3FF] -10 bit, desde a última comunicação com o IBEBUS:

Display - linha 1	A	N	A	L	O	G	M	I	N	:	2	A	C
Display - linha 2	A	N	A	L	O	G	M	A	X	:	2	A	E

Menu 1, sub-menu 4 - na linha 1 é afixado o valor actual do registo R1 (contador 24 bits de impulsos da entrada DIN1 se modo 1 das entradas digitais, ou os 3 bytes mais significativos do valor actual do tempo ON ($t_{on} \times 65535 \mu s$) da entrada DIN2 se modo 2). Na linha 2 é afixado o valor do registo R1 ANTERIOR (40 bits), ou seja, o valor de R1 imediatamente antes de um *reset* deste:

Display - linha 1

R	1				:	0	0	0	0	0	0
---	---	--	--	--	---	---	---	---	---	---	---

Display - linha 2

R	1	A	N	T	:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

Menu 1, sub-menu 5 - na linha 1 é afixado o valor actual do registo R2 (3 bytes mais significativos do tempo total ($t_{tot} \times 65535 \mu s$) da entrada DIN1 se modos 1 ou 2 das entradas digitais). Na linha 2 é afixado o valor do registo R2 ANTERIOR (40 bits), ou seja, o valor de R2 imediatamente antes de um *reset* deste:

Display - linha 1

R	2				:	0	0	0	0	0	0
---	---	--	--	--	---	---	---	---	---	---	---

Display - linha 2

R	2	A	N	T	:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

Menu 1, sub-menu 6 (opção) - na linha 1 é afixada a hora actual do TERLOC e na linha 2 é afixada a data actual do TERLOC:

Display - linha 1

H	O	R	A	:		0	8	:	2	8	:	3	5
---	---	---	---	---	--	---	---	---	---	---	---	---	---

Display - linha 2

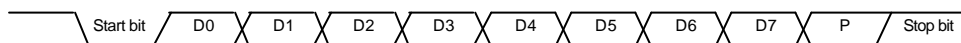
D	A	T	A	:		2	9	/	0	7	/	1	9	9	9
---	---	---	---	---	--	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

6. INTERFACE IBEBUS - PORTA SÉRIE

6.1. CONFIGURAÇÃO DA PORTA SÉRIE (NÍVEL 0)

- **Error! Bookmark not defined.** 9600 bits por segundo (bps)
- 1 *start* bit
- **Error! Bookmark not defined.** 8 bits de dados (o menos significativo é enviado primeiro)
- **Error! Bookmark not defined.** 1 bit de paridade (par)
- **Error! Bookmark not defined.** 1 *stop* bit
- **Error! Bookmark not defined.** *No handshaking*
- **Error! Bookmark not defined.** RS 485

A transmissão de cada *byte* tem a seguinte forma lógica:



6.2. COMUNICAÇÃO (NÍVEL 1)

A comunicação efectua-se através de tramas usando exclusivamente caracteres *ASCII*.

Todas as tramas iniciam-se com o carácter **DC1** (**X_{on}**, *ascii* 11_h) e terminam-se com o carácter **DC3** (**X_{off}**, *ascii* 13_h).

Cada trama é constituída por comandos eventualmente seguidos por um conjunto de argumentos em base hexadecimal (caracteres **0..9** e **A..F**) de comprimento variável. Os comandos que não contenham argumentos, são constituídos apenas por um carácter (o próprio comando).

Só se pode dar início a uma nova trama quando a anterior tiver terminado.

A cada trama válida enviada para o TERLOC com o endereço adequado corresponderá uma resposta deste, não havendo necessidade de um pedido específico de resposta.

Uma nova trama só pode ser enviada para o TERLOC quando este tiver enviado os dados relativos a uma resposta ou o tempo de espera por esta resposta tenha esgotado.

O TERLOC apenas reconhece e responde a mensagens totalmente válidas. Qualquer erro de transmissão ou de sintaxe aborta a recepção por parte do TERLOC, colocando-se este em modo de espera pelo próximo início de trama **DC1** (**X_{on}**, *ascii* 11_h).

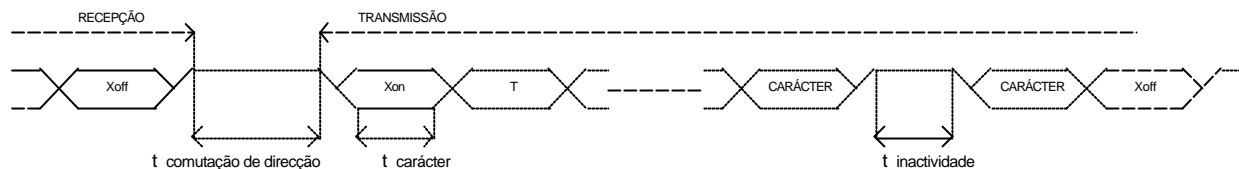
Todos os TERLOC executarão os comandos enviados numa trama possuidora do endereço 00, desde que esta trama seja válida, mas não responderão.

O tempo de comutação de direcção da comunicação (da recepção para a transmissão) é superior a 2 ms para permitir a comutação de direcção e inferior a 50 ms. O valor típico situa-se entre 3 e 5 ms. Se o

TERLOC não responder no máximo até 50 ms, significa que o TERLOC ou a ligação série RS-485 poderão estar desligadas e/ou danificadas ou ter havido um erro na transmissão da mensagem. Verificar a validade da mensagem e tentar a comunicação mais algumas vezes.

O tempo de inatividade entre caracteres durante uma transmissão pode atingir cerca de 10 ms.

O tempo total de transmissão é sempre inferior ao dobro do tempo mínimo necessário para a transmissão da mensagem sem tempos de inatividade.



CHARÁCTER = 11 bits (1 start bit + 8 bit de dados + 1 bit paridade + 1 stop bit)

$t_{\text{comutação de direção}}$ = tempo de comutação de direção de recepção para transmissão

$t_{\text{carácter}}$ = tempo de transmissão de carácter

$t_{\text{inatividade}}$ = tempo de inatividade entre caracteres

6.3. COMUNICAÇÃO IBEBUS [®] Error! Bookmark not defined. TERLOC -Error! Bookmark not defined. COMANDOS

Comando	Argumentos	Descrição
X_{on} (ascii 11 _h)		=Error! Bookmark not defined. início de <i>frame</i>
T (ascii 54 _h)	□□	= endereço do TERLOC
d (ascii 64 _h)	□□ □.....□	= número de caracteres a afixar no <i>display</i> = caracteres a afixar no <i>display</i>
o (ascii 6F _h)	□□	= estado a colocar nas saídas digitais (a cada bit corresponde a uma saída) (00 ≤ o ≤ FF) (por defeito o estado de todas as saídas é '0')
s (ascii 73 _h)	□	= configuração do modo de funcionamento das saídas digitais (0 ≤ s ≤ 3) (por defeito o modo é 0)
x (ascii 78 _h)	□□□□	= t _{on} (em μs) do sinal a colocar na saída digital 1 (0000 ≤ x ≤ FFFF) = t _{on} * 1 μs (por defeito o t _{on} é 0000)
y (ascii 79 _h)	□□□□	= t _{on} (em μs) do sinal a colocar na saída digital 2 (0000 ≤ y ≤ FFFF) = t _{on} * 1 μs (por defeito o t _{on} é 0000)
g (ascii 67 _h)	□ □	= config. do modo de funcionam. das entradas digitais (0 ≤ g ≤ 3) 0 por defeito = <i>switches</i> usados nos modos de configuração - 0 por defeito
k (ascii 6B _h)	□	= constante usada na filtragem do sinal presente nas entradas 1 e 2 quando o modo destas é igual a 1 ou 2 (00 ≤ k ≤ 07) (por defeito a constante é 0 ⇒ sem filtragem)
b (ascii 62 _h)	□□	habilitação/desabilitação do <i>debouncing</i> de cada uma das entradas digitais (cada bit controla uma entrada) (00 ≤ b ≤ FF) (por defeito o <i>debouncing</i> está habilitado para todas as entradas = FF)
r (ascii 72 _h)	□	bit 0 = 1 ⇒ <i>reset</i> do registo R1 (contador de impulsos da entrada digital DIN1 ou do medidor de tempo ON (t _{on}) da entrada digital DIN2), bit 1 = 1 ⇒ <i>reset</i> do registo R2 (medidor de tempo total (t _{tot}) da entrada digital 1). = F ⇒ <i>reset</i> do TERLOC
t (ascii 74 _h)	□□□□ □□ □□ □□ □□ □□	acerto da data e hora do relógio do TERLOC = ano (1999 ≤ ano ≤ 2098) = mês (01 ≤ mês ≤ 12) = dia (01 ≤ dia ≤ 28, 29, 30 ou 31 conforme o mês) = hora (00 ≤ hora ≤ 23) = minutos (00 ≤ minutos ≤ 59) = segundos (00 ≤ segundos ≤ 59)
m (ascii 6D _h)	□	modo de resposta do TERLOC (por defeito = F) bit 0 = 0/1 ⇒ <i>standard</i> sem/com data, bit 1 = 0/1 ⇒ <i>standard</i> sem/com 'T' bit 2 = 0/1 ⇒ <i>standard</i> sem/com 'u', bit 3 = 0/1 ⇒ <i>standard</i> sem/com 'v'
j (ascii 6A _h)	□	pedido de resposta específica ao TERLOC (0 ≤ j ≤ 2), (por defeito = 0) = 0 ⇒ sem pedido específico, = 1 ⇒ data e hora actuais, = 2 ⇒ versões e configurações de <i>hardware/software</i>

A_{ck} (<i>ascii</i> 06 _h)	□□□□	= <i>checksum</i> \Rightarrow complemento para 2 do resultado da soma (módulo 65535) dos códigos <i>ascii</i> enviados
X_{off} (<i>ascii</i> 13 _h)		= Error! Bookmark not defined. fim de <i>frame</i>

Explicação detalhada dos comandos:

- Comando ' X_{on} ' (*ascii* 11_h):

Envio:

Obrigatório.

Função:

Delimitador de início de trama.

Argumento:

Não possui.

- Comando ' T ' (*ascii* 54_h):

Envio:

Obrigatório.

Função:

Definir endereço do TERLOC com a qual se pretende comunicar. Só poderá aparecer a seguir ao comando ' X_{on} '.

Argumento:

Número de caracteres: 2 - definem o endereço.

Validade: [0, 9] + [A, F].

Exemplo:

$X_{on}T0AX_{off} \Rightarrow$ endereça o TERLOC com o número 0A_h = 10_d.

- Comando ' d ' (*ascii* 64_h):

Envio:

Opcional.

Função:

1. Apagar o *display* (**d00**)

2. Envio de uma mensagem a afixar no *display*. Só serão afixados em cada linha os caracteres enviados até ao envio de ' C_r ' (*ascii* 0D_h). As posições do *display* não preenchidas pela mensagem ficam inalteradas. Os caracteres enviados para além da capacidade do *display* são ignorados.

Argumento:

Os dois primeiros caracteres indicam o número de caracteres que se pretende afixar. No caso de serem iguais a 00 representam um pedido de *clear display*.

Os caracteres seguintes constituem a mensagem a afixar.

O carácter '**C_r**' (*ascii* 0D_h), dentro de uma mensagem, indica um pedido de mudança de linha na afixação. O restante da linha fica inalterado.

Validade: [0, 9] + [A, F] para os dois primeiros caracteres. Códigos *ascii* [20_h, 7F_h] e 0D_h para os restantes caracteres.

Exemplo:

Display

O	L	A						J	O	A	O
I	N	T	R	O	D	U	Z	D	A	D	O
								S	:		

X_{on}T02d19POR FAVORC_rLIGA A MAQUINA1X_{off}

Display

P	O	R		F	A	V	O	R		J	O	A	O
L	I	G	A		A		M	A	Q	U	I	N	A
													1

Notas:

Os caracteres JOAO não foram alterados. No caso de se querer afixar apenas POR FAVOR na linha, deve-se enviar POR FAVOR seguido do número adequado de espaços para apagar o texto existente.

Na tabela 1 é apresentada a correspondência entre os códigos *ascii* e os caracteres afixados.

Tabela 1:

CÓDIGO	CARÁCTER	CÓDIGO	CARÁCTER	CÓDIGO	CARÁCTER
20 _h	' '	40 _h	'@'	60 _h	'^'
21 _h	'!'	41 _h	'A'	61 _h	'a'
22 _h	'"'	42 _h	'B'	62 _h	'b'
23 _h	'#'	43 _h	'C'	63 _h	'c'
24 _h	'\$'	44 _h	'D'	64 _h	'd'
25 _h	'%'	45 _h	'E'	65 _h	'e'
26 _h	'&'	46 _h	'F'	66 _h	'f'
27 _h	'"'	47 _h	'G'	67 _h	'g'
28 _h	'('	48 _h	'H'	68 _h	'h'
29 _h	')'	49 _h	'I'	69 _h	'i'
2A _h	'*'	4A _h	'J'	6A _h	'j'
2B _h	'+'	4B _h	'K'	6B _h	'k'
2C _h	','	4C _h	'L'	6C _h	'l'
2D _h	'-'	4D _h	'M'	6D _h	'm'
2E _h	':'	4E _h	'N'	6E _h	'n'
2F _h	','	4F _h	'O'	6F _h	'o'
30 _h	'0'	50 _h	'P'	70 _h	'p'
31 _h	'1'	51 _h	'Q'	71 _h	'q'
32 _h	'2'	52 _h	'R'	72 _h	'r'
33 _h	'3'	53 _h	'S'	73 _h	's'
34 _h	'4'	54 _h	'T'	74 _h	't'
35 _h	'5'	55 _h	'U'	75 _h	'u'
36 _h	'6'	56 _h	'V'	76 _h	'v'
37 _h	'7'	57 _h	'W'	77 _h	'w'
38 _h	'8'	58 _h	'X'	78 _h	'x'
39 _h	'9'	59 _h	'Y'	79 _h	'y'
3A _h	':'	5A _h	'Z'	7A _h	'z'
3B _h	':'	5B _h	'['	7B _h	'{'
3C _h	'<'	5C _h	'¥'	7C _h	' '
3D _h	'='	5D _h	']'	7D _h	'}'
3E _h	'>'	5E _h	'^'	7E _h	'→'
3F _h	'?'	5F _h	'_'	7F _h	'←'

- Comando 'o' (ascii 6F_h):

Envio:

Opcional.

Função:

Actuação no estado das saídas digitais.

Argumento:

Número de caracteres: 2 - estado a colocar nas 8 saídas digitais.

Após *reset*: 00.

Validade: [0, 9] + [A, F].

Exemplos:

O envio do comando **o05** \Rightarrow colocar as saídas 0 e 2 a '1' e as restantes a '0'.

O envio do comando **o35** \Rightarrow colocar as saídas 0, 2, 4 e 5 a '1' e as restantes a '0'. O nibble menos significativo do argumento (neste caso igual a 5) corresponde ao estado a colocar nas saídas 0 a 3 o mais significativo (neste caso igual a 3) corresponde ao estado a colocar nas saídas 4 a 7.

Notas:

A actualização das saídas digitais não é síncrona. Por exemplo, se todas as saídas forem iguais a '0' e for recebido o comando **o03** o TERLOC coloca primeiro a entrada 0 a '1' e depois a entrada 1 a '1', isto em instantes de tempo diferentes.

- Comando 's' (ascii 73_h):

Envio:

Opcional.

Função:

Configuração do modo de actuação das saídas digitais (ver tabela 2).

Argumento:

Número de caracteres: 1

Após *reset*: 0.

Validade: [0, 3].

Tabela 2:

Modo	Saída digital 0	Saída digital 1	Saída digital 2	Saída digital 3
0	estado '0' ou '1' controlado pelo comando 'o'	estado '0' ou '1' controlado pelo comando 'o'	estado '0' ou '1' controlado pelo comando 'o'	estado '0' ou '1' controlado pelo comando 'o'
1	PWM controlado pelo comando 'x'	estado '0' ou '1' controlado pelo comando 'o'	estado '0' ou '1' controlado pelo comando 'o'	estado '0' ou '1' controlado pelo comando 'o'
2	estado '0' ou '1' controlado pelo comando 'o'	PWM controlado pelo comando 'y'	estado '0' ou '1' controlado pelo comando 'o'	estado '0' ou '1' controlado pelo comando 'o'
3	PWM controlado pelo comando 'x'	PWM controlado pelo comando 'y'	estado '0' ou '1' controlado pelo comando 'o'	estado '0' ou '1' controlado pelo comando 'o'

- Comando 'x' (*ascii* 78_h):

Envio:

Opcional.

Função:

Configuração do tempo t_{on} do sinal em PWM da saída digital 1.

Argumento:

Número de caracteres: 4

Unidades: μ segundos

Após *reset*: 0000.

Validade: [0, 9] + [A, F].

- Comando 'y' (*ascii* 79_h):

Envio:

Opcional.

Função:

Configuração do tempo t_{on} do sinal em PWM da saída digital 2.

Argumento:

Número de caracteres: 4

Unidades: μ segundos

Após *reset*: 0000.

Validade: [0, 9] + [A, F].

- Comando 'g' (*ascii* 67_h):

Envio:

Opcional.

Função:

Configuração do modo de actuação das entradas digitais.

Argumento:

Número de caracteres: 2. O 1º carácter define o modo de configuração e o 2º carácter define o estado dos *switches* (g.0, g.1, g.2 e g.3 - modal) usados em cada um dos modos (fig. 2 e 3).

Após *reset*: 00.

Validade: 1º carácter [0, 2] e 2º carácter [0, 9] + [A, F].

Notas:

O modo 0 (g0x) possui as seguintes funcionalidades:

1. Leitura do estado de cada uma das entradas digitais com ou sem *debouncing* (controlo através do comando b).
2. Detecção e armazenamento das transições ocorridas no estado de cada uma das entradas digitais com ou sem *debouncing* (controlo através do comando b). Se o TERLOC não possuir memória (opção) só será guardada a última transição ocorrida; no caso de possuir, as transições associadas à data e hora da sua ocorrência serão armazenadas.

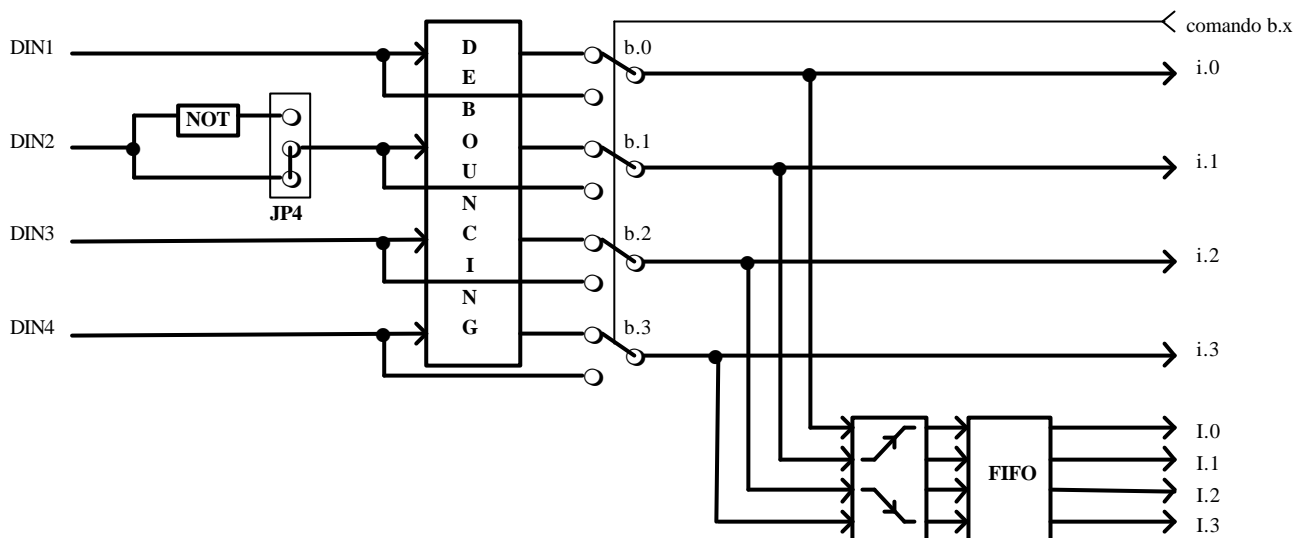


Figura 6

O modo 1 (g1x) possui as seguintes funcionalidades:

1. Leitura do estado de cada uma das entradas digitais com ou sem *debouncing* (controlo através do comando b).
2. Detecção e armazenamento das transições ocorridas no estado de cada uma das entradas digitais, com excepção da entrada DIN1, com ou sem *debouncing* (controlo através do comando b). Se o TERLOC não possuir memória (opção) só será guardada a última transição ocorrida; no caso de possuir, as transições associadas à data e hora da sua ocorrência serão armazenadas.
3. Contagem do número de impulsos do sinal DIN1 ($g.0 = x$, $g.1 = 1$, $g.2 = x$, $g.3 = 0$).
4. Contagem do número de impulsos do sinal DIN1 durante o período activo ou inactivo (conforme a configuração do jumper JP4) do sinal DIN2 ($g.0 = x$, $g.1 = 1$, $g.2 = x$, $g.3 = 1$).
5. Nas potencialidades 3 e 4 é possível iniciar uma nova contagem a qualquer instante a partir de um *reset* via *software* (comando r.0) ou via *hardware* (entrada DIN4 se $g.2 = 1$). Quando é iniciada uma nova contagem o valor anterior do contador é guardado e a este é associado data e hora da ocorrência do *reset*, com a opção relógio de tempo real + memória.
6. Medição do tempo total (t_{tot}) de DIN1 sendo que no fim de cada medição, o valor registado poderá ser filtrado, em função do valor registado anteriormente e da constante do filtro (definida através do comando 'k') e é guardado podendo a este ser associada data e hora caso o TERLOC possua relógio de tempo real + memória. A qualquer instante é possível a realização de um *reset* via *software* (comando r.1) ou via *hardware* (entrada DIN4 se $g.2 = 1$), fazendo este com que medida anterior seja guardada e seja iniciada uma nova medida ($g.0 = 1$, $g.1 = x$, $g.2 = x$, $g.3 = x$).

7. O contador de impulsos opera para frequências até 100KHz.
8. A medição do tempo ON (t_{on}) e do tempo total (t_{tot}) opera para sinais com um tempo OFF (t_{off}) superior a 50 ms.
9. Para evitar a duplicação casual da ordem de *reset* externo (através de DIN4), este só será aceite com um tempo mínimo de 2 segundos entre eles.

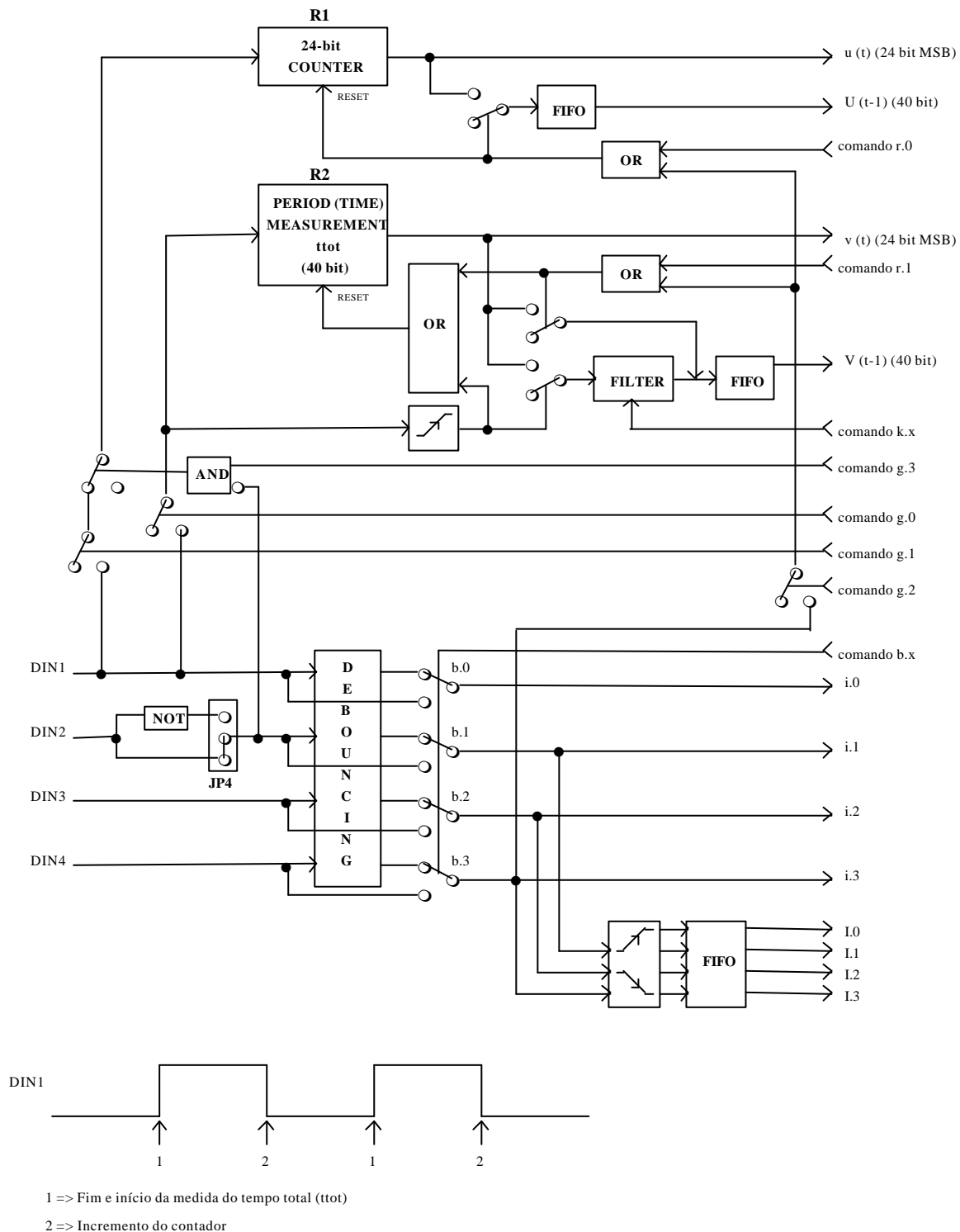


Figura 7 - Modo 1

O modo 2 (g2x) possui as seguintes funcionalidades:

1. Leitura do estado de cada uma das entradas digitais com ou sem *debouncing* (controlo através do comando b).
2. Detecção e armazenamento das transições ocorridas no estado das entradas DIN2 (se $g.2 = 1$), DIN3 e DIN4, com ou sem *debouncing* (controlo através do comando b). Se o TERLOC não possuir memória (opção) só será guardada a última transição ocorrida; no caso de possuir, as transições associadas à data e hora da sua ocorrência serão armazenadas.
3. Medição do tempo total (t_{tot}) de DIN1 ($g.0 = 1$, $g.1 = x$, $g.2 = x$, $g.3 = x$) sendo que no fim de cada medição, o valor registado poderá ser filtrado, em função do valor registado anteriormente e da constante do filtro (definida através do comando 'k') e é guardado, podendo a este ser associada data e hora caso o TERLOC possua relógio de tempo real + memória.
4. Medição do tempo ON (t_{on}) do sinal DIN1 ($g.0 = x$, $g.1 = 1$, $g.2 = x$, $g.3 = x$) sendo que no fim de cada medição, o valor registado poderá ser filtrado, em função do valor registado anteriormente e da constante do filtro (definida através do comando 'k') e é guardado podendo a este ser associada data e hora caso o TERLOC possua relógio de tempo real + memória.
5. Nas potencialidades 3 e 4 é possível iniciar uma nova medida a qualquer instante a partir de um *reset* via *software* (comando r.0) ou via *hardware* (entrada DIN4 se $g.2 = 1$). Quando é iniciada uma nova medida o valor anterior é guardado e a este é associado data e hora da ocorrência do *reset*, com a opção relógio de tempo real + memória.
6. É possível fazer medição do tempo total (t_{tot}) e do tempo ON (t_{on}) do mesmo sinal sendo necessário para isso ligar o sinal a DIN1 e DIN2 externamente.
7. A medição do tempo ON (t_{on}) e do tempo total (t_{tot}) opera para sinais com um tempo OFF (t_{off}) superior a 50 ms.
8. Para evitar a duplicação casual da ordem de *reset* externo (através de DIN4), este só será aceite com um tempo mínimo de 2 segundos entre eles.

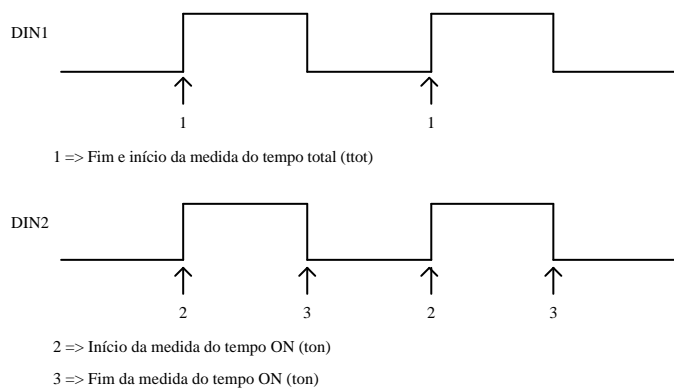
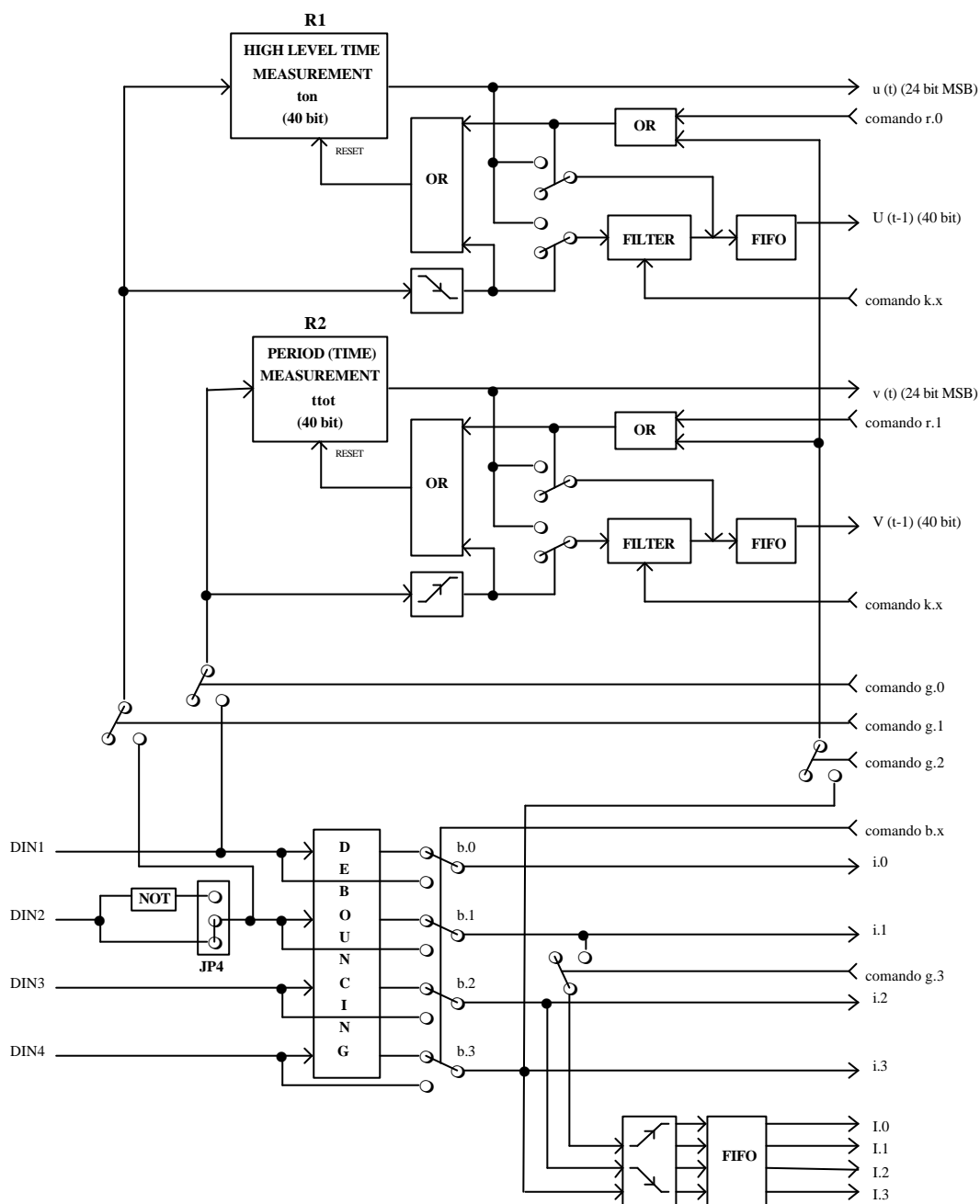


Figura 8 - Modo 2

- Comando 'k' (ascii 6B_h):

Envio:

Opcional.

Função:

Configuração da constante do filtro passa-baixo a usar na medição do tempo ON (t_{on}) e na medição do tempo total (t_{tot}). Pode ser usado na medida de tempos em caso de sinais com ruído ou *gitter*.

Argumento:

Número de caracteres: 1

Após *reset*: 0 \Rightarrow sem filtragem.

Validade: [0, 7].

- Comando 'b' (ascii 62_h):

Envio:

Opcional.

Função:

Habilitação/desabilitação do *debouncing* na leitura do estado das entradas digitais.

Argumento:

Número de caracteres: 2

Após *reset*: FF \Rightarrow *debouncing* habilitado para todas as entradas.

Validade: [0, 9] + [A, F].

Exemplo:

Trama **X_{on}T01b36X_{off}** \Rightarrow habilitação do *debouncing* para as entradas 1, 2, 4 e 5.

- Comando 'r' (ascii 72_h):

Envio:

Opcional.

Função:

Reset.

Argumento:

Número de caracteres: 1

Após *reset*: 0

Validade: [0, 9] + [A, F].

Bits iguais a $1111_b = F_h \Rightarrow$ *reset* do TERLOC.

Bit 0 = '1' \Rightarrow *reset* do registo R1. Modo 1 (entradas digitais, g1X): *reset* do contador de impulsos. Modo 2 (entradas digitais, g2X): *reset* do medidor de tempo ON (t_{on})

Bit 1 = '1' \Rightarrow *reset* do registo R2. Modos 1 e 2 (entradas digitais): *reset* do medidor de tempo total (t_{tot}).

- Comando 't' (*ascii* 74_h):

Envio:

Opcional.

Função:

Acerto da data e hora do relógio de tempo real do TERLOC.

Argumento:

Número de caracteres: 14

Validade: variável - depende dos caracteres.

Os primeiros 4 caracteres definem o ano [1999, 2098], os 5º e 6º argumentos definem o mês [01, 12], os 7º e 8º argumentos definem o dia [01, 28 ou 29 ou 30 ou 31 (conforme o mês)], os 9º e 10º argumentos definem a hora [00, 23], os 11º e 12º argumentos definem os minutos [00, 59] e os 13º e 14º definem os segundos [00, 59].

- Comando 'm' (*ascii* 6D_h):

Envio:

Opcional.

Função:

Configuração do modo de resposta do TERLOC.

Argumento:

Número de caracteres: 1

Após *reset*: F

Validade: [0, 9] + [A, F].

O bit 0 define se a informação que possui data e hora associada, é enviada sem ou com a data e hora no modo *standard*; o bit 1 define se o carácter 'I' e seu argumento (valor actual da entrada analógica) é enviado ou não no modo *standard*; o bit 2 define se o carácter 'u' e seu argumento (valor actual de R1) é enviado ou não no modo *standard*; o bit 3 define se o carácter 'v' e seu argumento (valor actual de R2) é enviado ou não no modo *standard*.

- Comando 'j' (*ascii* 6A_h):

Envio:

Opcional.

Função:

Pedir uma resposta específica do TERLOC diferente do modo *standard*.

Argumento:

Número de caracteres: 1

Após *reset*: 0

Validade: [0, 2].

0 não implica pedido algum específico, 1 implica um pedido da data e hora actuais do relógio de tempo real do TERLOC e 2 implica um pedido das versões e configurações de *hardware* e *software*.

- Comando '**A_{ck}**' (*ascii* 06_h):

Envio:

Opcional.

Função:

Pedir que na transmissão seja enviado o *checksum* da trama. Após a transmissão o TERLOC necessita receber o carácter '**A_{ck}**' como confirmação da correcta transmissão efectuada.

Argumento:

Número de caracteres: 4 \Rightarrow *checksum* [complemento para 2 da soma (módulo 65535)] da trama enviada.

Validade: [0, 9] + [A, F].

Exemplo:

Recepção: **X_{on}T01A_{ck}FF34X_{off}**

(*checksum* = $10000_{\text{h}} - [11_{\text{h}} (X_{\text{on}}) + 54_{\text{h}} (T) + 30_{\text{h}} (0) + 31_{\text{h}} (1) + 06_{\text{h}} (A_{\text{ck}})] = \text{FF}34_{\text{h}}$)

Transmissão: **X_{on}T01a00c232i0Fo00n2ADA_{ck}FAA6X_{off}**

Recepção: **A_{ck}**. Com a recepção de '**A_{ck}**' foi reconhecida uma transmissão correcta. Neste exemplo o comando c232 relativo ao mesmo evento não voltará a ser enviado.

- Comando '**X_{off}**' (*ascii* 13_h):

Envio:

Obrigatório.

Função:

Delimitador de fim de trama.

6.4. COMUNICAÇÃO TERLOC ® Error! Bookmark not defined. IBEBUS -Error! Bookmark not defined. COMANDOS

6.4.1. RESPOSTA STANDARD

Comando	Argumento	Descrição
X_{on} (ascii 11 _h)		= Error! Bookmark not defined. início de <i>frame</i>
T (ascii 54 _h)	□□	= endereço do TERLOC
a (ascii 61 _h)	□□	= alarmes (ver tabela 3)
r (ascii 72 _h)	□□□□□□□□□□□□	= <i>reset</i> no processamento do TERLOC = ano, mês, dia, hora, minutos, segundos
c (ascii 63 _h)	□□ □.....□ □□□□□□□□□□□□	= número de caracteres do código = código do teclado = ano, mês, dia, hora, minutos, segundos
I (ascii 49 _h)	□□ □□□□□□□□□□□□	= estado das entradas digitais após transição de uma destas (a cada bit corresponde uma entrada) = ano, mês, dia, hora, minutos, segundos
U (ascii 55 _h)	□ □□□□□□□□□□ □□□□□□□□□□□□	= origem do <i>reset</i> (= 0 ⇒ flanco, = 1 ⇒ <i>software</i> , = 2 ⇒ <i>hardware</i> , = 3 ⇒ <i>overflow</i> do contador de impulsos da entrada DIN1) = R1 ANTERIOR = 'u' anterior = ano, mês, dia, hora, minutos, segundos
V (ascii 56 _h)	□ □□□□□□□□□□ □□□□□□□□□□□□	= origem do <i>reset</i> (= 0 ⇒ flanco, = 1 ⇒ <i>software</i> , = 2 ⇒ <i>hardware</i>) = R2 ANTERIOR = 'v' anterior = ano, mês, dia, hora, minutos, segundos
q (ascii 71 _h)		= <i>overflow</i> na transmissão
i (ascii 69 _h)	□□	= estado das entradas digitais (a cada bit corresponde uma entrada)
o (ascii 6F _h)	□□	= estado das saídas digitais (a cada bit corresponde uma saída)
n (ascii 6E _h)	□□□	= valor actual da entrada analógica
l (ascii 6C _h)	□□□□□□	= valor mínimo + valor máximo da entrada analógica
u (ascii 75 _h)	□□□□□□	= R1 = contador de impulsos da entrada DIN1 ou 3 bytes + significativos do medidor de tempo t _{on} da entrada DIN2
v (ascii 76 _h)	□□□□□□	= R2 = 3 bytes + significativos do medidor de período total t _{tot} da entrada DIN1
A_{ck} (ascii 06 _h)	□□□□	= <i>checksum</i> ⇒ complemento para 2 do resultado da soma (módulo 65535) dos códigos <i>ascii</i> enviados
X_{off} (ascii 13 _h)		= Error! Bookmark not defined. fim de <i>frame</i>

Explicação detalhada dos caracteres de resposta apresentados:

- Comando '**X_{on}**' (*ascii* 11_h):

Resposta:

Por defeito: enviado.

Delimitador de início de trama.

- Comando '**T**' (*ascii* 54_h):

Resposta:

Por defeito: enviado.

Argumento:

Endereço do TERLOC.

Só poderá aparecer a seguir ao comando '**X_{on}**'.

- Carácter '**a**' (*ascii* 61_h):

Resposta:

Por defeito: enviado.

Argumento:

Alarmes ocorridos no TERLOC (ver tabela 3).

Tabela 3:

Argumento do carácter 'a'	Descrição
bit 0 = 1	Indicação de <i>reset</i> do TERLOC
bit 1 = 1	Indicação de não satisfação de um pedido do IBEBUS por limitações de <i>hardware</i>
bit 2 = 1	Indicação de recepção de um argumento não válido na trama recebida do IBEBUS ou a recepção de um mesmo comando mais que uma vez na mesma trama.
bit 3 = 1	Indicação de <i>overflow</i> do FIFO/ perda de informação
bit 4 = 1	Reserva
bit 5 = 1	Reserva
bit 6 = 1	Reserva
bit 7 = 1	Reserva

- Carácter 'r' (ascii 72_h):

Resposta:

Por defeito: enviado após *reset*.

Desactivação: comando '**m.0**' (modal) nos TERLOC com relógio de tempo real.

Argumento:

Data e hora do último *reset* da TERLOC.

- Carácter 'c' (ascii 63_h):

Resposta:

Por defeito: enviado se teclado activado seguido de <ENTER> (tecla #).

Argumento:

Código introduzido no teclado do TERLOC.

Data e hora de ocorrência

Por defeito: não enviado

Desactivação: comando '**m.0**' (modal) nos TERLOC com relógio de tempo real.

- Carácter 'I' (ascii 49_h):

Resposta:

Por defeito: enviado se ocorrência de transição nas entradas digitais.

Argumento:

Transição ocorrida nos estados das entradas digitais.

Data e hora de ocorrência

Por defeito: não enviado

Desactivação: comando '**m.0**' (modal) nos TERLOC com relógio de tempo real.

- Carácter 'U' (ascii 55_h):

Resposta:

Por defeito: enviado se ocorrência de *reset* de R1 (modos 1 e 2 das entradas) ou transição negativa de DIN2 (modo 2 das entradas).

Argumento:

Modo 1 (entradas digitais, g1X): valor anterior do contador de impulsos da entrada DIN1.

Modo 2 (entradas digitais, g2X): valor anterior do medidor de tempo t_{on} da entrada DIN2.

Data e hora de ocorrência

Por defeito: não enviado

Desactivação: comando '**m.0**' (modal) nos TERLOC com relógio de tempo real.

- Carácter '**V**' (*ascii* 56_h):

Resposta:

Por defeito: enviado se ocorrência de *reset* de R2 ou transição positiva de DIN1 (modos 1 e 2 das entradas).

Argumento:

Modos 1 e 2: Valor anterior do medidor de tempo total (t_{tot}) da entrada DIN1.

Data e hora de ocorrência

Por defeito: não enviado

Desactivação: comando '**m.0**' (modal) nos TERLOC com relógio de tempo real.

- Carácter '**q**' (*ascii* 71_h):

Resposta:

Overflow de transmissão:

Durante a transmissão dos dados guardados em memória (opção), a taxa de ocorrência de eventos a guardar em memória foi superior à taxa de transmissão desses mesmos eventos.

Durante a transmissão dos dados guardados em memória (opção), o número destes ultrapassar 150 % do tamanho máximo da memória, isto devido à taxa de ocorrência de eventos e a taxa de transmissão serem semelhantes.

- Carácter '**i**' (*ascii* 69_h):

Resposta:

Por defeito: enviado.

Argumento:

Estado das 8 entradas digitais ('0' ou '1').

Exemplos:

i05 \Rightarrow entradas 0 e 2 iguais a '1' e as restantes iguais a '0'.

i35 \Rightarrow entradas 0, 2, 4 e 5 iguais a '1' e as restantes iguais a '0'. O nibble menos significativo do argumento (neste caso igual a 5_h) corresponde ao estado das entradas 0 a 3 o mais significativo (neste caso igual a 3_h) corresponde ao estado das entradas 4 a 7.

- Carácter '**o**' (*ascii* 6F_h):

Resposta:

Por defeito: enviado.

Argumento:

Estado das 8 saídas digitais ('0' ou '1').

Exemplos:

o05 ⇒ saídas 0 e 2 iguais a '1' e as restantes iguais a '0'.

o35 ⇒ saídas 0, 2, 4 e 5 iguais a '1' e as restantes iguais a '0'. O nibble menos significativo do argumento (neste caso igual a 5_h) corresponde ao estado das saídas 0 a 3 o mais significativo (neste caso igual a 3_h) corresponde ao estado das saídas 4 a 7.

- Carácter '**n**' (*ascii* 6E_h):

Resposta:

Por defeito: enviado em TERLOC que possua porta analógica.

Argumento:

Valor actual da entrada analógica com uma resolução de 10 bits [000, 3FF].

- Carácter '**I**' (*ascii* 6C_h):

Resposta:

Por defeito: não enviado

Activação: comando '**m.1**' (modal) em TERLOC que possua porta analógica.

Argumento:

Valores mínimo e máximo registados na porta analógica (10 bit) desde a última transmissão [000, 3FFF].

- Carácter '**u**' (*ascii* 75_h):

Resposta:

Por defeito: não enviado

Activação: comando '**m.2**' (modal)

Argumento:

Modo 1 (entradas digitais, g1X): valor actual do contador de impulsos da entrada DIN1.

Modo 2 (entradas digitais, g2X): 3 bytes mais significativos do valor do tempo t_{on} em contagem da entrada DIN2, com uma resolução de $65536 \mu s$ e um erro de ± 1 LSB. Por exemplo $u = 0202F3$ indica um tempo de $0202F3_h (131.827_d) \times 65.536 = 8.639.414.272 \mu s (\pm 65.536 \mu s)$. Utilização típica: leitura da evolução temporal para sinais longos.

- Carácter 'v' (ascii 76_h):

Resposta:

Por defeito: não activada

Activação: comando '**m3**' (modal) em modo 1 e 2

Argumento:

Modos 1 e 2: 3 bytes mais significativos do valor do tempo total (período = $t_{on} + t_{off}$) em contagem da entrada DIN1, com uma resolução de $65536 \mu s$ e um erro de ± 1 LSB. Por exemplo $u = 0202F3$ indica um tempo de $0202F3_h (131.827_d) \times 65.536 = 8.639.414.272 \mu s (\pm 65.536 \mu s)$. Utilização típica: leitura da evolução temporal para sinais longos.

- Carácter '**A_{ck}**' (ascii 06_h):

Resposta:

Por defeito: não activada

Activação: comando '**A_{ck}**' (não modal)

Enviado após a recepção de uma trama válida que contenha o comando '**A_{ck}**' (ascii 06_h) e respectivo argumento (*checksum* válido da trama), imediatamente antes do envio do delimitador de trama '**X_{off}**'.

Argumento:

Quatro caracteres correspondendo ao *checksum* da trama enviada desde o carácter '**X_{on}**' (ascii 11_h) até ao carácter '**A_{ck}**' (ascii 06_h).

O *checksum* é o resultado do complemento para 2 dos dois bytes menos significativos da soma (módulo 65536) dos caracteres enviados de '**X_{on}**' até '**A_{ck}**' inclusive

Exemplo:

Recepção: **X_{on}T01A_{ck}FF34X_{off}**

($checksum = 10000_h - [11_h (X_{on}) + 54_h (T) + 30_h (0) + 31_h (1) + 06_h (A_{ck})] = FF34_h$)

Transmissão: **X_{on}T01a00c232i0Fo00n2ADA_{ck}FAA6X_{off}**

Recepção: **A_{ck}**. Com a recepção de '**A_{ck}**' foi reconhecida uma transmissão correcta. Neste exemplo o comando c232 relativo ao mesmo evento não voltará a ser enviado.

Notas:

Após a transmissão de uma trama com o carácter '**A_{ck}**' (ascii 06_h), o TERLOC ficará à espera da recepção do comando '**A_{ck}**' (ascii 06_h) sem argumentos, para confirmação da transmissão efectuada. Só

neste caso a transmissão será considerada com sucesso. Se for recebido outro comando que não 'A_{ck}' imediatamente após o envio do 'X_{off}' a transmissão será considerada como nunca tendo existido.

- Carácter 'N_{ack}' (ascii 15_h):

Resposta:

Por defeito: não enviado

Activação: quando é enviada uma trama inválida para o TERLOC. Uma trama é considerada inválida se possuir comandos que não façam parte do protocolo, se os argumentos dos comandos não pertencerem aos intervalos [0, 9] + [A, F] (exceptuando o comando 'd'), se os comandos não possuírem o número de argumentos respectivo ou se o *checksum* da trama (no caso de ser recebido) estiver incorrecto.

Notas:

Quando este carácter é transmitido, a trama enviada é constituída apenas X_{on}T_{xx}N_{ack}X_{off} (sendo xx o endereço do TERLOC em questão).

- Comando 'X_{off}' (ascii 13_h):

Resposta:

Por defeito: enviado

Delimitador de fim de trama.

6.4.2. DATA E HORA ACTUAIS

Comando	Argumento	Descrição
X_{on} (<i>ascii</i> 11 _h)		= Error! Bookmark not defined. início de <i>frame</i>
T (<i>ascii</i> 54 _h)	□□	= endereço do TERLOC
a (<i>ascii</i> 61 _h)	□□	= alarmes (ver tabela 3)
t (<i>ascii</i> 74 _h)	□□□□ □□ □□ □□ □□ □□ □□	envio da data e hora do relógio do TERLOC = ano = mês = dia = hora = minutos = segundos
A_{ck} (<i>ascii</i> 06 _h)	□□□□	= <i>checksum</i> ⇒ complemento para 2 do resultado da soma (módulo 65535) dos códigos <i>ascii</i> enviados
X_{off} (<i>ascii</i> 13 _h)		= Error! Bookmark not defined. fim de <i>frame</i>

Explicação detalhada dos caracteres de resposta apresentados:

- Comando '**X_{on}**' (*ascii* 11_h):

Resposta:

Por defeito: enviado.

Delimitador de início de trama.

- Comando '**T**' (*ascii* 54_h):

Resposta:

Por defeito: enviado.

Argumento:

Endereço do TERLOC.

Só poderá aparecer a seguir ao comando '**X_{on}**'.

- Carácter '**a**' (*ascii* 61_h):

Resposta:

Por defeito: enviado.

Argumento:

Alarmes ocorridos no TERLOC (ver tabela 3).

- Carácter 't' (ascii 74_h):

Resposta:

Por defeito: enviado

Argumento:

Data e hora actuais, se o TERLOC possuir relógio de tempo real.

'0000000000000000' se TERLOC não possuir relógio de tempo real.

- Carácter 'A_{ck}' (ascii 06_h):

Resposta:

Por defeito: não activada

Activação: comando 'A_{ck}' (não modal)

Enviado após a recepção de uma trama válida que contenha o comando 'A_{ck}' (ascii 06_h) e respectivo argumento (*checksum* válido da trama), imediatamente antes do envio do delimitador de trama 'X_{off}'.

Argumento:

Quatro caracteres correspondendo ao *checksum* da trama enviada desde o carácter 'X_{on}' (ascii 11_h) até ao carácter 'A_{ck}' (ascii 06_h).

O *checksum* é o resultado do complemento para 2 dos dois bytes menos significativos da soma (módulo 65536) dos caracteres enviados de 'X_{on}' até 'A_{ck}' inclusive

Exemplo:

Recepção: X_{on}T01A_{ck}FF34X_{off}

(*checksum* = 10000_h - [11_h (X_{on}) + 54_h (T) + 30_h (0) + 31_h (1) + 06_h (A_{ck})] = FF34_h)

Transmissão: X_{on}T01a00c232i0Fo00n2ADA_{ck}FAA6X_{off}

Recepção: A_{ck}. Com a recepção de 'A_{ck}' foi reconhecida uma transmissão correcta. Neste exemplo o comando c232 relativo ao mesmo evento não voltará a ser enviado.

Notas:

Após a transmissão de uma trama com o carácter A_{ck} (ascii 06_h), o TERLOC ficará à espera da recepção do comando 'A_{ck}' (ascii 06_h) sem argumentos, para confirmação da transmissão efectuada. Só neste caso a transmissão será considerada com sucesso. Se for recebido outro comando que não 'A_{ck}' imediatamente após o envio do 'X_{off}' a transmissão será considerada como nunca tendo existido.

- Comando '**X_{off}**' (*ascii* 13_h):

Resposta:

Por defeito: enviado

Delimitador de fim de trama.

6.4.3. VERSÕES E CONFIGURAÇÕES DE *HARDWARE*/SOFTWARE

Comando	Argumento	Descrição
X_{on} (<i>ascii</i> 11 _h)		= Error! Bookmark not defined. início de <i>frame</i>
T (<i>ascii</i> 54 _h)	□□	= endereço do TERLOC
a (<i>ascii</i> 61 _h)	□□	= alarmes (ver tabela 3)
h (<i>ascii</i> 68 _h)	□□□□□□□□□□ □□□□□□□□□□ □□	= versão do <i>hardware</i> = versão do <i>software</i> = configurações de <i>hardware</i>
s (<i>ascii</i> 73 _h)	□	= configuração do modo de funcionamento das saídas digitais
x (<i>ascii</i> 78 _h)	□□□□	= t_{on} (em μs) do sinal a colocar na saída digital 1
y (<i>ascii</i> 79 _h)	□□□□	= t_{on} (em μs) do sinal a colocar na saída digital 2
g (<i>ascii</i> 67 _h)	□ □	= configuração do modo de funcionam. das entradas digitais = <i>switches</i> usados nos modos de configuração.
k (<i>ascii</i> 6B _h)	□	= constante usada na filtragem do sinal presente nas entradas 1 e 2 quando o modo destas é igual a 1, 2 ou 3
b (<i>ascii</i> 62 _h)	□□	= estado (habilitado/desabilitado) do <i>debouncing</i> de cada uma das entradas digitais
m (<i>ascii</i> 6D _h)	□	= modo de transmissão do TERLOC para o IBEBUS
A_{ck} (<i>ascii</i> 06 _h)	□□□□	= <i>checksum</i> \Rightarrow complemento para 2 do resultado da soma (módulo 65535) dos códigos <i>ascii</i> enviados
X_{off} (<i>ascii</i> 13 _h)		= Error! Bookmark not defined. fim de <i>frame</i>

Explicação detalhada dos caracteres de resposta apresentados:

- Comando '**X_{on}**' (*ascii* 11_h):

Resposta:

Por defeito: enviado.

Delimitador de início de trama.

- Comando '**T**' (*ascii* 54_h):

Resposta:

Por defeito: enviado.

Argumento:

Endereço do TERLOC.

Só poderá aparecer a seguir ao comando '**X_{on}**'.

- Carácter 'a' (ascii 61_h):

Resposta:

Por defeito: enviado.

Argumento:

Alarmes ocorridos no TERLOC (ver tabela 3).

- Carácter 'h' (ascii 68_h):

Resposta:

Por defeito: enviado.

Argumento:

Versão do *hardware* do TERLOC (do 1º ao 12º caracteres), da versão de *software* do TERLOC (do 13º ao 24º caracteres) e das configurações de *hardware* (15º e 16º caracteres).

- Carácter 's' (ascii 73_h):

Resposta:

Por defeito: enviado.

Argumento:

Configuração do modo de funcionamento das saídas digitais (ver tabela 2).

- Carácter 'x' (ascii 78_h):

Resposta:

Por defeito: enviado.

Argumento:

Configuração do tempo ON (t_{on}) do sinal em PWM da saída digital 1.

- Carácter 'y' (ascii 79_h):

Resposta:

Por defeito: enviado.

Argumento:

Configuração do tempo ON (t_{on}) do sinal em PWM da saída digital 2.

- Carácter 'g' (*ascii* 67_h):

Resposta:

Por defeito: enviado.

Argumento:

Configuração do modo de funcionamento das entradas digitais (ver figuras 6, 7 e 8).

- Carácter 'k' (*ascii* 6B_h):

Resposta:

Por defeito: enviado.

Argumento:

Constante de filtragem a usar na medição do tempo ON (t_{on}) e na medição do tempo total (t_{tot}). 0
⇒ sem filtragem.

- Carácter 'b' (*ascii* 62_h):

Resposta:

Por defeito: enviado.

Argumento:

Habilitação/desabilitação do *debouncing* na leitura do estado das entradas digitais.

- Carácter 'm' (*ascii* 6D_h):

Resposta:

Por defeito: enviado.

Argumento:

Configuração do modo de resposta do TERLOC.

- Carácter 'A_{ck}' (*ascii* 06_h):

Resposta:

Por defeito: não activada

Activação: comando 'A_{ck}' (não modal)

Enviado após a recepção de uma trama válida que contenha o comando 'A_{ck}' (*ascii* 06_h) e respectivo argumento (*checksum* válido da trama), imediatamente antes do envio do delimitador de trama 'X_{off}'.

Argumento:

Quatro caracteres correspondendo ao *checksum* da trama enviada desde o carácter '**X_{on}**' (*ascii* 11_h) até ao carácter '**A_{ck}**' (*ascii* 06_h).

O *checksum* é o resultado do complemento para 2 dos dois bytes menos significativos da soma (módulo 65536) dos caracteres enviados de '**X_{on}**' até '**A_{ck}**' inclusive

Exemplo:

Recepção: **X_{on}T01A_{ck}FF34X_{off}**

(*checksum* = 10000_h - [11_h (X_{on}) + 54_h (T) + 30_h (0) + 31_h (1) + 06_h (A_{ck})] = FF34_h)

Transmissão: **X_{on}T01a00c232i0Fo00n2ADA_{ck}FAA6X_{off}**

Recepção: **A_{ck}**. Com a recepção de '**A_{ck}**' foi reconhecida uma transmissão correcta. Neste exemplo o comando c232 relativo ao mesmo evento não voltará a ser enviado.

Notas:

Após a transmissão de uma trama com o carácter **A_{ck}** (*ascii* 06_h), o TERLOC ficará à espera da recepção do comando '**A_{ck}**' (*ascii* 06_h) sem argumentos, para confirmação da transmissão efectuada. Só neste caso a transmissão será considerada com sucesso. Se for recebido outro comando que não '**A_{ck}**' imediatamente após o envio do '**X_{off}**' a transmissão será considerada como nunca tendo existido.

- Carácter '**X_{off}**' (*ascii* 13_h):

Resposta:

Por defeito: enviado

Delimitador de fim de trama.

6.5. MEMÓRIA DE ARMAZENAMENTO DE DADOS (FIFO)

FIFO - First In First Out:

Implementado na memória de armazenamento dados (opção) sendo que o princípio base deste é: o primeiro dado a entrar é o primeiro a sair. O FIFO no TERLOC é usado para armazenamento de códigos introduzidos, de transições de estado, de contador de impulsos, de medida de tempo t_{on} e de medida de tempo total t_{tot} nas entradas digitais.

Em cada resposta o TERLOC descarrega o FIFO.

No caso do FIFO atingir a sua capacidade máxima os dados mais recentes a armazenar vão sobrepor os dados mais antigos - *overflow* de FIFO; se isto acontecer durante uma transmissão - *overflow* de transmissão. O *overflow* de transmissão ocorre se a taxa de geração de eventos for superior à taxa de transmissão, ou se numa transmissão for enviado 150 % do tamanho máximo do FIFO (possível quando as taxas de geração e transmissão forem semelhantes).

7. ANEXOS

Tabela de correspondência entre base decimal, base hexadecimal e base binária.

Decimal	Hexadecimal	Binário
0 _d	0 _h	0000 _b
1 _d	1 _h	0001 _b
2 _d	2 _h	0010 _b
3 _d	3 _h	0011 _b
4 _d	4 _h	0100 _b
5 _d	5 _h	0101 _b
6 _d	6 _h	0110 _b
7 _d	7 _h	0111 _b
8 _d	8 _h	1000 _b
9 _d	9 _h	1001 _b
10 _d	A _h	1010 _b
11 _d	B _h	1011 _b
12 _d	C _h	1100 _b
13 _d	D _h	1101 _b
14 _d	E _h	1110 _b
15 _d	F _h	1111 _b

© 1999 **IBE** - Indústria de Bens de Equipamento, Lda.

Rua do Solão, 75

P - 4475-240 GONDIM - MAIA

PORTUGAL

Tel. +351-22-9871400

Fax. +351-22-9871409

e-mail: ibe@ibe.pt